

โครงการประกวดผลงาน “ผู้กล้าทำ AI”
สำหรับนิสิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
(KU AI Pioneers: Forward Challenge)

1. หลักการและเหตุผล

ปัญญาประดิษฐ์ (AI) เป็นเทคโนโลยีที่ขับเคลื่อนการเปลี่ยนแปลงในทุกมิติ ทั้งการเรียนรู้ การวิจัย และการทำงาน นอกจากนี้มหาวิทยาลัยจะมีโครงการที่มุ่งเน้นการส่งเสริมบุคลากรให้มีความรู้ความเข้าใจและสามารถนำปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาประยุกต์ใช้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนการสอน การวิจัย และการทำงานได้จริง แล้วมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์เล็งเห็นถึงความสำคัญในการส่งเสริมให้นิสิตได้ใช้ AI อย่างมีประสิทธิภาพเพื่อยกระดับทักษะ สร้างนวัตกรรม และเตรียมความพร้อมสำหรับโลกอนาคตที่ขับเคลื่อนด้วยเทคโนโลยี โดยมุ่งเน้นไปที่กลุ่มนิสิตซึ่งกำลังสำคัญในการขับเคลื่อนอนาคตของประเทศ โดยมีเป้าหมาย

โครงการประกวดผลงาน “ผู้กล้าทำ AI” สำหรับนิสิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (KU AI Pioneers: Forward Challenge) นี้มีเป้าหมายเพื่อปลูกฝังความเป็นนักบุกเบิก (Pioneers) ในการนำ AI มาใช้เป็นเครื่องมือในการสร้างนวัตกรรม และส่งเสริมให้นิสิตได้แสดงศักยภาพในการนำ AI มาประยุกต์ใช้เพื่อแก้ไขปัญหาและสร้างคุณค่าให้แก่สังคม โดยเฉพาะอย่างยิ่งการสร้างผลงานที่มีความหลากหลายจากสมาชิกกลุ่มที่มาจากต่างคณะ ซึ่งจะช่วยส่งเสริมให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้แบบสหสาขาวิชา และเป็นการเตรียมความพร้อมให้นิสิตมีทักษะที่จำเป็นสำหรับโลกการทำงานในยุคดิจิทัลอย่างแท้จริง

2. วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1) เพื่อกระตุ้นให้นิสิตมีความตื่นตัวและเตรียมพร้อมสำหรับยุค AI
- 2) เพื่อส่งเสริมให้นิสิตสร้างสรรค์ผลงานด้าน AI ที่เป็นประโยชน์
- 3) เพื่อให้นิสิตได้เรียนรู้และพัฒนาทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น
- 4) เพื่อสร้างเวทีให้นิสิตได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้และนำเสนอผลงานด้าน AI

3. ผู้รับผิดชอบโครงการ

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

4. ระยะเวลาของโครงการ

ตั้งแต่ เดือนธันวาคม 2568 ถึง เดือนมิถุนายน 2569 (7 เดือน)

5. กลุ่มเป้าหมาย

นิสิตปัจจุบันของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ จำนวนประมาณ 200-300 คน

6. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) นิสิตมีทักษะการทำงานร่วมกับ AI ที่ทันสมัย นิสิตจะได้เรียนรู้และฝึกฝนการใช้ AI เพื่อเป็นเครื่องมือในการทำงานจริง ซึ่งจะช่วยเพิ่มศักยภาพและเตรียมความพร้อมในการก้าวเข้าสู่โลกการทำงานในอนาคตได้อย่างมั่นใจ
- 2) มหาวิทยาลัยได้ผลงานนวัตกรรมจากนิสิต โครงการนี้จะสร้างโอกาสให้นิสิตได้สร้างสรรค์ผลงานที่เป็นรูปธรรมและเป็นประโยชน์ต่อมหาวิทยาลัยหรือสังคม

- 3) ส่งเสริมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้แบบสหสาขาวิชา การทำงานเป็นกลุ่มข้ามคณะจะช่วยให้นิสิตได้แลกเปลี่ยนความรู้ ประสบการณ์ และมุมมองที่หลากหลาย ทำให้เกิดการเรียนรู้และสร้างสรรค์ผลงานใหม่ ๆ ที่มีคุณภาพ
- 4) สร้างแรงบันดาลใจและสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้ AI การนำเสนอผลงานและการมอบรางวัลจะเป็นแรงจูงใจสำคัญที่กระตุ้นให้นิสิตมีความกระตือรือร้นในการเรียนรู้และพัฒนาทักษะด้าน AI อย่างต่อเนื่องในวงกว้าง

7. รูปแบบและกิจกรรมในโครงการ

โครงการนี้เป็นกิจกรรมการประกวดผลงานด้าน AI ที่เน้นการทำงานเป็นทีม โดยมีขั้นตอนดังนี้:

- 1) **ประชาสัมพันธ์โครงการ:** ให้นิสิตและผู้สนใจรับทราบข้อมูลและกิจกรรมต่างๆ ของโครงการ
- 2) **เปิดรับสมัคร:** เปิดรับสมัครนิสิตที่สนใจเข้าร่วมโครงการ โดยสมัครเป็นทีม ทีมละ 2-4 คน ซึ่งสมาชิกในทีมจะต้องมาจากอย่างน้อย 2 คณะ โดยแต่ละทีมส่งข้อเสนอแนวคิด (Proposal) การนำ AI ไปใช้ประโยชน์ (เป้าหมายผู้สมัครประมาณ 50 ทีม)
- 3) **จัดบรรยายพิเศษ :** ให้ความรู้ แนวคิด ตัวอย่างนวัตกรรมด้าน AI และชี้แจงรายละเอียดโครงการ
- 4) **จัดอบรมและแนะแนวทางการสร้างผลงาน:** อบรมให้ความรู้ เพื่อชี้แนะการสร้างผลงานจากผู้ทรงคุณวุฒิและผู้มีประสบการณ์จริง (1 วัน)
- 5) **มอบประกาศนียบัตรและเงินรางวัลทีมที่มีแนวคิดดีเด่น:** ทีมที่สมัครพร้อมส่งแนวคิดและผ่านการอบรม จะได้รับประกาศนียบัตรพร้อมเงินรางวัลทีมที่มีแนวคิดดีเด่น
- 6) **จัดทำและส่งผลงาน:** ผู้เสนอแนวคิดและผ่านการเข้าร่วมอบรม ใช้เวลาจัดทำผลงาน (ประมาณ 2 เดือน) และส่งผลงาน
- 7) **พิจารณาผลงาน:** โดยคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ
- 8) **ประกาศผลและมอบรางวัลทีมที่มีผลงานดีเด่น:** คณะกรรมการตัดสินทีมผลงานดีเด่น 14 รางวัล ประกอบด้วย รางวัลชนะเลิศ, รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (หนึ่งรางวัล), รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 (สองรางวัล) และรางวัลชมเชย (10 รางวัล) พร้อมมอบ เงินรางวัล และเกียรติบัตร

8. แผนการดำเนินงาน

กิจกรรม	ธ.ค. 68	ม.ค. 69	ก.พ. 69	มี.ค. 69	เม.ย. 69	พ.ค. 69	มิ.ย. 69
1. ประชาสัมพันธ์โครงการ	x						
2. รับสมัครผู้สนใจเข้าร่วมโครงการ พร้อมส่งแนวคิด (Proposal)	x	x					
3. จัดบรรยายพิเศษ		x					
4. จัดอบรมแนะแนวทางการสร้างผลงาน พร้อมมอบเงินรางวัล และประกาศนียบัตรทีมที่มีแนวคิดดีเด่น			x				
5. จัดทำผลงาน			x	x	x		
6. ส่งผลงาน					x		
7. พิจารณาทีมผลงานดีเด่น และ ประกาศผล					x		
8. มอบรางวัลทีมผลงานดีเด่น						x	
10. จัดทำรายงานสรุปผลโครงการ							x

ภาคผนวก

1. Flow ขั้นตอนกิจกรรม

ขั้นตอนโครงการประกวดผลงาน “ผู้กล้าทำ AI” สำหรับนิสิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (KU AI Pioneers: Forward Challenge)



ประชาสัมพันธ์โครงการ

ให้นิสิตและผู้สนใจรับทราบข้อมูล
และกิจกรรมต่างๆ ของโครงการ

เปิดรับสมัครนิสิตที่สนใจเข้าร่วม
โครงการ โดยสมัครเป็นทีม

เปิดรับสมัคร



จัดบรรยายพิเศษและเสวนา

ให้ความรู้ แนวคิด ตัวอย่าง
นวัตกรรมด้าน AI และชี้แจงรายละเอียดโครงการ

อบรมให้ความรู้ เพื่อชี้แนะการสร้าง
ผลงานจากผู้ทรงคุณวุฒิ และผู้มี
ประสบการณ์จริง

จัดอบรมและแนะแนวทาง การสร้างผลงาน



มอบประกาศนียบัตรและเงินรางวัล

ทีมที่สมัครพร้อมส่งแนวคิดและผ่าน
การอบรม จะได้รับประกาศนียบัตร
พร้อมเงินรางวัลทีมที่มีแนวคิดดีเด่น

ผู้เสนอแนวคิดและผ่านการเข้าร่วม
อบรม ใช้เวลาจัดทำผลงาน และส่ง
ผลงาน

จัดทำและส่งผลงาน



พิจารณาผลงาน

โดยคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

คณะกรรมการตัดสินทีมผลงานดี
เด่น และมอบรางวัล

ประกาศผลและมอบรางวัล



2. รายละเอียดกิจกรรมบรรยาย & อบรม และอื่นๆ

1. จัดบรรยายพิเศษ (1 วัน)

ช่วงเช้า: ชี้แจงรายละเอียดโครงการ การสร้างแรงบันดาลใจให้นิสิต และ Case Study			
เวลา	หัวข้อบรรยาย	ผู้บรรยาย/วิทยากร	เนื้อหา
09:00 – 09.45 น.	“ผู้กล้าทำ AI” สำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (KU AI Pioneers: Forward Challenge)	รศ.ดร.อนันต์ ผลเพิ่ม รองอธิการบดีฝ่ายเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์	ทำไมนิสิตควรเข้าร่วมโครงการ “ผู้กล้าทำ AI” เส้นทางสู่การเป็น KU AI Pioneers และรางวัลที่ได้รับ ชี้แจง Proposal หัวข้อ “AI for Gen Z Lifestyle @KU” พร้อมเปิดโอกาสให้นิสิตซักถาม
09.45-10.45 น.	พลิกวิกฤตเป็นโอกาส: เบื้องหลังการสร้างนวัตกรรม “หุ่นยนต์ดินสอ”	คุณเฉลิมพล ปุณโณทก ประธานกรรมการบริหารบริษัท ซีที เอเชีย โรโบติกส์ จำกัด	เน้นการสร้างนวัตกรรม AI ที่ประสบความสำเร็จในเชิงพาณิชย์ และกระบวนการคิดของนักบุกเบิก (Pioneers)
10.45 – 11.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง		
11:00 - 11:40 น.	AI Toolkit สำหรับนักประกวด	คุณอติรัตน์ วิชิตสงคราม สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มก. ผู้ได้รับรางวัลผลงานดีเด่นโครงการผู้กล้าทำ AI สำหรับบุคลากร	ครอบคลุมทุกขั้นตอนการสร้าง visual storytelling ด้วย AI ตั้งแต่การ research และหา reference สร้างภาพประกอบ concept, ออกแบบ user interface mockup, จนถึงการทำ presentation video สอนการเลือกเครื่องมือให้เหมาะกับงบประมาณ (ฟรีหรือเสียเงิน) และความต้องการของแต่ละทีม
11.40 – 12.00 น.	Roadshow google AI		
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน		
ช่วงบ่าย: AI Vision และ เจาะลึกการสร้างสรรค์พร้อมการประยุกต์ใช้			
เวลา	หัวข้อบรรยาย	ผู้บรรยาย/วิทยากร	จุดเน้น
13:00 - 14:30 น.	บทเรียนการสร้าง Impact ระดับ Enterprise	คุณภุชงค์ เจริญสุข Enterprise Product Marketing Manager, AIS	ใช้กรณีศึกษาจาก AIS ที่แก้ปัญหาลูกค้าหลายล้านคน เปรียบเทียบกับการแก้ปัญหาของนิสิต มก. หลายหมื่นคน แสดงให้เห็นว่าหลักการเดียวกัน: เริ่มจากความเข้าใจ Pain Points, ทดสอบกับผู้ใช้จริง, ปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง เหมาะกับการสร้างแรงบันดาลใจว่าผลงานเล็ก ๆ สามารถ Scale ได้
14.30 – 14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง		
14:45 - 16:00 น.	AI Transformation: ทิศทางของ AI กับการศึกษาในโลกอนาคต	รศ.ยีน ภู่วรรณ กรรมการสภา และผู้ทรงคุณวุฒิพิเศษมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์	เน้นภาพรวมใหญ่ (Vision) ของ AI, ความสำคัญของการปรับตัว และบทบาทของนิสิตในยุค AI

2. จัดอบรมและแนะแนวทางการสร้างผลงาน (1 วัน)

1. **Design & Innovation (แนวคิดและการออกแบบ):** การใช้ Design Thinking เพื่อค้นหาปัญหาจริง (Empathy) และกำหนดแนวคิดนวัตกรรม AI ที่ตอบโจทย์ผู้ใช้งานได้อย่างยั่งยืน
2. **Prompt & Technique (ทักษะการใช้ AI):** การพัฒนาทักษะ Prompt Engineering ขั้นสูง เพื่อใช้ AI Tools เป็นผู้ช่วย (Co-Pilot) ในการวิเคราะห์ข้อมูล สร้างโค้ด และสร้างสรรค์ Content ในกระบวนการทำงานจริง
3. **HPC & Resources (เครื่องมือปฏิบัติการ):** การเข้าถึงและใช้ Nontri AI Gateway ซึ่งเป็นทรัพยากรคอมพิวเตอร์ประสิทธิภาพสูง (HPC) ของมหาวิทยาลัย
4. **Mentoring & Submission (การให้คำปรึกษาและการนำเสนอ):** การเตรียมความพร้อมขั้นสุดท้ายเพื่อส่งผลงานอย่างมีคุณภาพ

รายละเอียดดังนี้

เวลา	หัวข้อหลัก / กิจกรรม	รายละเอียด	วิทยากร/ ผู้รับผิดชอบ
08:30 – 09:00 น.	ลงทะเบียน	รับเอกสารและรายละเอียดการอบรม	ทีมงาน
09:00 – 10:30 น.	Design Thinking: การสร้างสรรค์นวัตกรรม AI ที่ตอบโจทย์ผู้ใช้	การวางรากฐาน: การทำความเข้าใจปัญหา (Empathy), การระบุปัญหาที่ชัดเจน, หลักการออกแบบ UX/UI เบื้องต้น เพื่อให้ผลงาน AI ใช้งานได้จริง	ผู้เชี่ยวชาญด้าน UX/UI หรือ Design Thinking
10:30 – 12:00 น.	Prompt Engineering & AI Tools: เทคนิคการใช้ AI Co-Pilot ขั้นสูง	ทักษะปฏิบัติ: การเขียน Prompt เชิงลึกสำหรับการวิเคราะห์ข้อมูล การสร้างโค้ด การสร้างสรรค์เนื้อหา (Generative AI) เพื่อเร่งกระบวนการสร้างนวัตกรรม	ผู้เชี่ยวชาญด้าน Generative AI
12:00 – 13:00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน		
13:00 – 14:30 น.	Nontri AI Gateway: การใช้ทรัพยากร HPC ของ มก. สำหรับงาน AI จริง	ทรัพยากร: สาธิตขั้นตอนการใช้งาน Nontri AI, การจัดการ Environment, การส่ง Job เพื่อรันโมเดล Deep Learning/ML ที่ต้องใช้ GPU	เจ้าหน้าที่/ วิทยากร Nontri AI
14:30 – 15:30 น.	การนำเสนอและส่งมอบผลงาน (Submission Guideline)	การเตรียมความพร้อม: แนวทางการจัดทำเอกสาร Proposal ฉบับสมบูรณ์, การทำวิดีโอ Pitching, และการเชื่อมโยง Design/Tech เข้ากับเกณฑ์การตัดสิน	ผู้รับผิดชอบโครงการ
15:30 – 16:30 น.	One-on-One Mentoring (กลุ่มย่อย)	การให้คำปรึกษา: ทีมแยกย่อยรับคำปรึกษาสั้นๆ (15-20 นาที/ทีม) จากวิทยากรเพื่อตรวจสอบแนวคิด การออกแบบ และความเป็นไปได้ทางเทคนิค ก่อนเริ่มการพัฒนาจริง	วิทยากร และ ผู้ทรงคุณวุฒิ
16.30 – 17.00 น.	รับประกาศนียบัตร และเงินรางวัลข้อเสนอดีเด่น		

หมายเหตุ : รับประทานอาหารว่าง เวลา 10.30 น. และ 14.30 น.

3. จัดทำผลงาน (ประมาณ 2 เดือน):

- 1) **ทีมพัฒนา/ทดสอบผลงาน AI:** ช่วงที่ทีมนำความรู้ไปสร้าง Prototype และทดสอบการใช้งานจริง

- 2) ทีมรับการให้คำปรึกษา/ติดตามความคืบหน้า (Mentoring): อาจมีการจัดช่วงเวลาให้ผู้เชี่ยวชาญ (กรรมการ/วิทยากร) ให้คำปรึกษาเพื่อปรับปรุงผลงานให้ดีที่สุดก่อนส่งจริง